**Моделлер**

**Моделлер** — это современная творческая профессия из области 3D-дизайна. Мастер по моделлингу отвечает за придание формы, объема любым заданным объектам. Профессия подходит тем, кого интересует рисование, черчение, информатика.

...............................................................................

**Требования к модельеру :**

* Наличие в портфолио low poly работ
* Опыт работы в gamedev
* Отличное владение одним из пакетов (3ds Max, Maya, Cinema 4D, Blender или др.)
* знание ПО для Скульптинга (ZBrush, Mudbox и др.)
* навыки текстурирования, ригинга
* создание персонажей игры
* взаимодействие с командой разработки

...............................................................................

**Обязанности модельера:**

* Создание моделей песрсонажей
* Знание ПО для Скульптинга (ZBrush, Mudbox и др.)
* Создание персонажей игры
* Взаимодействие с командой разработки

...............................................................................

**Навыки:**

* Отличное владение одним из пакетов (3ds Max, Maya, Cinema 4D, Blender или др.)
* Знание ПО для Скульптинга (ZBrush, Mudbox и др.)
* Навыки текстурирования, ригинга
* Взаимодействие с командой разработки